

1 L'or du roi Midas

Score : /10

- 1 Qui est Dionysos ?
 - Un roi.
 - Le dieu de la fête et du vin.
 - Une sirène.
- 2 Qui adore les fleurs ?
 - Midas.
 - Le vieux Silène.
 - Dionysos.
- 3 Pourquoi Midas est-il en colère contre Silène ?
 - Parce que Silène a piétiné ses fleurs.
 - Parce que Silène parle trop fort.
 - Parce que Silène est violent.
- 4 En quoi se transforment les objets touchés par Midas ?
 - En bronze.
 - En argent.
 - En or.
- 5 Pourquoi Midas est-il épouvanté lorsqu'il transforme tout ce qu'il touche en or ?
 - Parce qu'il est riche.
 - Parce qu'il va mourir de faim et de soif.
 - Parce qu'il est heureux.
- 6 Quelle est la dernière personne que Midas a transformée en or ?
 - Son fils.
 - Sa fille.
 - Un serviteur.
- 7 Quel est le nom du fleuve où se jette Midas pour perdre son pouvoir ?
 - La Seine.
 - Pactole.
 - Le Nil.
- 8 Que dit Dionysos à Midas lorsqu'il se jette dans le fleuve ?
 - Plonge dans l'eau.
 - Saute dans l'eau et lave-toi.
 - Tout l'or de ton corps doit passer dans le fleuve.
- 9 Que dit Midas à ses enfants de retour au palais ?
 - L'or ne fait pas le bonheur.
 - Le silence est d'or.
 - La parole est d'argent.
- 10 Que reste-t-il maintenant au fond du fleuve Pactole ?
 - Des pépites d'or.
 - De raisins en or.
 - Des feuilles d'or.

JEU

Score : /5

→ Colorie le nom de cinq éléments transformés en or par Midas dans cette histoire.

un brin d'herbe	une souris	un verre	une branche	les coussins de son trône
une fenêtre	une cheminée	une fleur	un tapis	une porte

2 Hercule et les chevaux ensorcelés

Score : .../10

- | | | |
|----|---|--|
| 1 | Qui est le cousin jaloux d'Hercule ? | <input type="checkbox"/> Ulysse.
<input checked="" type="checkbox"/> Eurysthée.
<input type="checkbox"/> Jason. |
| 2 | Quel travail doit effectuer Hercule ? | <input type="checkbox"/> Il doit affronter une sorcière.
<input type="checkbox"/> Il doit rouler une pierre au sommet d'une montagne.
<input checked="" type="checkbox"/> Il doit capturer les juments de Diomède. |
| 3 | Pourquoi Diomède fait-il peur ? | <input type="checkbox"/> Car il est ensorcelé.
<input checked="" type="checkbox"/> Car il déteste les étrangers.
<input type="checkbox"/> Car il a une épée tranchante. |
| 4 | Combien de gardes dorment dans la paille à côté des juments ? | <input type="checkbox"/> Un.
<input type="checkbox"/> Deux.
<input checked="" type="checkbox"/> Quatre. |
| 5 | Que fait Hercule aux gardes ? | <input type="checkbox"/> Il les tue.
<input type="checkbox"/> Il les chasse.
<input checked="" type="checkbox"/> Il les assomme. |
| 6 | Comment la digue a-t-elle été démolie ? | <input checked="" type="checkbox"/> Par une vague énorme.
<input type="checkbox"/> Par un grand vent.
<input type="checkbox"/> Par un violent orage. |
| 7 | Que dit Hercule aux gardes ? | <input checked="" type="checkbox"/> Plutôt mourir au combat que dévoré vivant.
<input type="checkbox"/> Je suis le plus fort du monde.
<input type="checkbox"/> Je suis Hercule. |
| 8 | Qui a tué le roi Diomède ? | <input type="checkbox"/> Hercule.
<input type="checkbox"/> Les gardes.
<input checked="" type="checkbox"/> Les juments. |
| 9 | Que fait Eurysthée quand Hercule arrive avec les juments ? | <input type="checkbox"/> Il s'enfuit très loin de son palais.
<input checked="" type="checkbox"/> Il s'enferme à double tour dans son palais.
<input type="checkbox"/> Il reste assis sur son trône. |
| 10 | À la fin de l'histoire, comment sont les juments ? | <input type="checkbox"/> Elles sont féroces.
<input type="checkbox"/> Elles sont agressives.
<input checked="" type="checkbox"/> Elles sont paisibles. |

JEU

Score : .../5

→ Relie chaque animal à son cri.

- | | |
|----------------|------------|
| Les chevaux ● | aboient |
| Les poules ● | coassent |
| Les crapauds ● | hennissent |
| Les chiens ● | rugissent |
| Les lions ● | caquettent |

3 Le cheval de Troie

Score : /10

- | | | |
|----|---|--|
| 1 | Qui est l'épouse de Ménélas ? | <input type="checkbox"/> Nausicaa.
<input type="checkbox"/> Aphrodite.
<input checked="" type="checkbox"/> Hélène. |
| 2 | Contre qui les Grecs sont-ils en guerre ? | <input type="checkbox"/> Les Égyptiens.
<input checked="" type="checkbox"/> Les Troyens.
<input type="checkbox"/> Les Lotophages. |
| 3 | Qui est le roi de la cité de Troie ? | <input checked="" type="checkbox"/> Priam.
<input type="checkbox"/> Ulysse.
<input type="checkbox"/> Hercule. |
| 4 | Quel animal en bois les Grecs ont-ils construit ? | <input type="checkbox"/> Un dragon.
<input checked="" type="checkbox"/> Un cheval.
<input type="checkbox"/> Un poisson. |
| 5 | Qui est emporté dans les flots par des serpents ? | <input type="checkbox"/> Priam.
<input checked="" type="checkbox"/> Laocoon.
<input type="checkbox"/> Ulysse. |
| 6 | Quel homme a trompé les Troyens ? | <input checked="" type="checkbox"/> Sinon.
<input type="checkbox"/> Priam.
<input type="checkbox"/> Laocoon. |
| 7 | Combien de guerriers sont cachés dans le cheval ? | <input type="checkbox"/> Dix environ.
<input checked="" type="checkbox"/> Au moins trente.
<input type="checkbox"/> Plus de mille. |
| 8 | Que fait Ménélas quand il retrouve Hélène ? | <input type="checkbox"/> Il la tue avec son épée.
<input checked="" type="checkbox"/> Il la serre dans ses bras.
<input type="checkbox"/> Il s'enfuit sans elle. |
| 9 | Qui a gagné la guerre de Troie ? | <input type="checkbox"/> Les Troyens.
<input checked="" type="checkbox"/> Les Grecs.
<input type="checkbox"/> Personne. |
| 10 | Que dit Hélène à Ménélas ? | <input checked="" type="checkbox"/> Tu as toujours été là, au fond de mon cœur.
<input type="checkbox"/> Tu es mon amoureux.
<input type="checkbox"/> Tu m'as oubliée. |

JEU

Score : /5

→ Retrouve dans la grille le nom des personnages de l'histoire.

B	U	N	C	R	E	A	S	I	N	O	N	C	E
P	L	S	I	E	W	N	D	R	E	H	P	T	I
R	Y	L	A	O	C	O	O	N	I	M	R	N	U
I	S	S	P	O	U	B	A	P	Z	O	I	A	R
D	S	T	I	H	E	L	E	N	E	C	A	S	X
O	E	H	U	L	R	A	H	O	I	R	M	E	Q

HELENE
 LAOCOON
 PRIAM
 SINON
 ULYSSE

4 Le retour d'Ulysse

Score : /10

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | Combien de temps Ulysse a-t-il combattu contre les Troyens ? | <input type="checkbox"/> 5 ans.
<input checked="" type="checkbox"/> 10 ans.
<input type="checkbox"/> 20 ans. |
| 2 | Quelle déesse protège Ulysse ? | <input checked="" type="checkbox"/> Athéna.
<input type="checkbox"/> Aphrodite.
<input type="checkbox"/> Héra. |
| 3 | Que fait Pénélope avec son métier à tisser ? | <input type="checkbox"/> Elle tisse un tapis.
<input checked="" type="checkbox"/> Elle tisse un voile.
<input type="checkbox"/> Elle tisse un drap. |
| 4 | Qui est le chef des Prétendants ? | <input type="checkbox"/> Télémaque.
<input type="checkbox"/> Hermès.
<input checked="" type="checkbox"/> Antinoos. |
| 5 | Quel est le nom du fils d'Ulysse ? | <input type="checkbox"/> Argos.
<input checked="" type="checkbox"/> Télémaque.
<input type="checkbox"/> Eumée. |
| 6 | Quel est le nom du chien d'Ulysse ? | <input type="checkbox"/> Athos.
<input checked="" type="checkbox"/> Argos.
<input type="checkbox"/> Alos. |
| 7 | Que fait Télémaque après avoir planté les douze haches dans le sol ? | <input type="checkbox"/> Il court hors du palais.
<input checked="" type="checkbox"/> Il ferme les portes à clé.
<input type="checkbox"/> Il se cache dans sa chambre. |
| 8 | Quel bois a utilisé Ulysse pour fabriquer son lit ? | <input type="checkbox"/> Du chêne.
<input type="checkbox"/> Du pin.
<input checked="" type="checkbox"/> De l'olivier. |
| 9 | Que dit Pénélope à Ulysse quand elle le reconnaît enfin ? | <input checked="" type="checkbox"/> C'est toi ! C'est vraiment toi !
<input type="checkbox"/> Ulysse, je t'aime !
<input type="checkbox"/> Tu es fort et victorieux ! |
| 10 | Que fait Athéna quand Ulysse retrouve Pénélope ? | <input checked="" type="checkbox"/> Elle retient l'aurore au bord du ciel.
<input type="checkbox"/> Elle cache le soleil.
<input type="checkbox"/> Elle fait briller la Lune. |

JEU

Score : /5

→ Retrouve dans la grille le nom des personnages de l'histoire.

E	A	F	U	L	Y	S	S	E	N	T	E	K	H
J	T	O	M	T	E	L	E	M	A	Q	U	E	A
V	H	L	D	I	W	O	X	S	R	I	M	O	R
P	E	N	E	L	O	P	E	A	Q	H	E	J	G
U	N	I	G	A	L	E	T	J	Z	N	E	S	O
X	A	U	A	N	T	I	N	O	O	S	Q	A	S

ANTINOOS
 ARGOS
 ATHENA
 EUMEE
 PENELOPE
 TELEMAQUE
 ULYSSE

5 Le talon d'Achille

Score : /10

- | | | |
|----|--|--|
| 1 | Qui est la mère d'Achille ? | <input type="checkbox"/> Éris.
<input type="checkbox"/> Métis.
<input checked="" type="checkbox"/> Thétis. |
| 2 | Qui est un demi-dieu ? | <input type="checkbox"/> Thétis.
<input checked="" type="checkbox"/> Achille.
<input type="checkbox"/> Pelée. |
| 3 | À quel endroit Thétis emmène-t-elle Achille ? | <input type="checkbox"/> Au sommet de l'Olympe.
<input checked="" type="checkbox"/> Aux Enfers.
<input type="checkbox"/> Chez Héphaïstos. |
| 4 | Comment se nomme le fleuve aux eaux noires et terrifiantes ? | <input type="checkbox"/> La rivière noire.
<input type="checkbox"/> Le sphinx.
<input checked="" type="checkbox"/> Le Styx. |
| 5 | Que fait Thétis avec Achille dans le fleuve ? | <input type="checkbox"/> Elle le noie.
<input checked="" type="checkbox"/> Elle le plonge dans l'eau.
<input type="checkbox"/> Elle marche avec lui sur le bord. |
| 6 | Qui est Patrocle ? | <input type="checkbox"/> Le frère d'Achille.
<input type="checkbox"/> Un ennemi d'Achille.
<input checked="" type="checkbox"/> Un ami d'Achille. |
| 7 | Qui est le fils du roi des Troyens ? | <input type="checkbox"/> Ulysse.
<input checked="" type="checkbox"/> Hector.
<input type="checkbox"/> Œdipe. |
| 8 | Que dit le cheval à Achille avant son combat ? | <input type="checkbox"/> Achille, va au combat !
<input type="checkbox"/> Achille, reste ici !
<input checked="" type="checkbox"/> Achille, n'y va pas ! |
| 9 | À quel endroit du corps Achille n'est-il pas protégé ? | <input type="checkbox"/> Au poignet.
<input checked="" type="checkbox"/> Au talon.
<input type="checkbox"/> Au coude. |
| 10 | Où va l'âme d'Achille lorsqu'il meurt ? | <input type="checkbox"/> Dans le Tartare.
<input type="checkbox"/> Au sommet de l'Olympe.
<input checked="" type="checkbox"/> Aux champs Élysées. |

JEU

Score : /5

→ Retrouve dans la grille les mots de cette histoire.

B	A	T	A	I	L	L	E	X	O	A	B	F	G
T	F	U	M	C	E	L	E	B	R	E	Y	L	U
A	O	D	E	F	A	I	T	E	I	L	P	E	E
L	R	I	E	N	F	A	N	T	C	F	A	U	R
O	C	C	O	U	R	A	G	E	H	W	N	V	R
N	E	K	A	Q	V	I	C	T	O	I	R	E	E

BATAILLE	FLEUVE
CELEBRE	FORCE
COURAGE	GUERRE
DEFAITE	TALON
ENFANT	VICTOIRE

6 Ulysse prisonnier du Cyclope

Score : .../10

- | | | |
|----|--|--|
| 1 | Quelle catastrophe déclenchent les dieux lorsque Ulysse est sur son bateau ? | <input type="checkbox"/> Un orage.
<input checked="" type="checkbox"/> Une tempête.
<input type="checkbox"/> Un déluge. |
| 2 | Que découvre Ulysse à l'intérieur de la grotte ? | <input type="checkbox"/> Des plantes énormes.
<input type="checkbox"/> Des olives.
<input checked="" type="checkbox"/> Des fromages énormes. |
| 3 | Quels animaux accompagnent le géant dans la grotte ? | <input type="checkbox"/> Des chèvres.
<input type="checkbox"/> Des veaux.
<input checked="" type="checkbox"/> Des brebis. |
| 4 | Quelle est la particularité du Cyclope ? | <input type="checkbox"/> Il a une seule dent.
<input checked="" type="checkbox"/> Il a un seul œil.
<input type="checkbox"/> Il a un seul bras. |
| 5 | Quel cadeau offre Ulysse au Cyclope ? | <input checked="" type="checkbox"/> Une outre remplie de vin pur.
<input type="checkbox"/> Un panier avec des olives.
<input type="checkbox"/> Une outre remplie de miel. |
| 6 | Que font Ulysse et ses compagnons lorsque le Cyclope dort ? | <input type="checkbox"/> Ils assomment le Cyclope.
<input type="checkbox"/> Ils tuent le Cyclope avec une bûche.
<input checked="" type="checkbox"/> Ils aveuglent le Cyclope avec une bûche. |
| 7 | Quelle ruse utilisent les amis d'Ulysse pour sortir de la grotte ? | <input checked="" type="checkbox"/> Ils se cachent sous les brebis.
<input type="checkbox"/> Ils escaladent les parois de la grotte.
<input type="checkbox"/> Ils courent pour échapper au Cyclope. |
| 8 | Sous quel animal se cache Ulysse pour sortir de la grotte ? | <input type="checkbox"/> Sous une brebis.
<input checked="" type="checkbox"/> Sous un bélier.
<input type="checkbox"/> Sous un veau. |
| 9 | Quel nom s'est donné Ulysse pour tromper le Cyclope ? | <input checked="" type="checkbox"/> Je suis Personne.
<input type="checkbox"/> Je suis quelqu'un.
<input type="checkbox"/> Je suis Ulysse. |
| 10 | Que dit le Cyclope au bélier ? | <input checked="" type="checkbox"/> Mon beau bélier, d'habitude, tu es toujours en tête.
<input type="checkbox"/> Mon jeune bélier, d'habitude, tu es le premier.
<input type="checkbox"/> Mon bélier, tu es le plus fort. |

JEU

Score : .../5

→ Retrouve dans la grille les mots de cette histoire.

F	R	O	M	A	G	E	X	B	R	E	B	I	S
V	O	P	B	T	E	M	P	E	T	E	L	C	R
U	C	Y	C	L	O	P	E	P	A	J	B	W	U
J	H	E	D	U	G	R	O	T	T	E	M	T	S
B	E	L	I	E	R	I	N	U	L	A	I	N	E
A	R	O	Z	E	C	O	M	P	A	G	N	O	N

BELIER	GROTTE
BREBIS	LAINE
COMPAGNON	ROCHER
CYCLOPE	RUSE
FROMAGE	TEMPETE

7 Hercule contre Cerbère

Score : /10

- 1 Quel animal garde l'entrée des Enfers ?
 Un loup.
 Une hyène.
 Un chien.
- 2 Que demande le roi à Hercule au début de l'histoire ?
 Ramène-moi Cerbère, le chien à trois têtes !
 Ramène-moi Hadès, le roi des Enfers !
 Ramène-moi Coré, la femme d'Hadès !
- 3 Qui est le vieil homme maigre comme un squelette dans une barque ?
 Un navigateur.
 Le passeur des Enfers.
 Un pêcheur.
- 4 Comment s'appelle le chien à trois têtes ?
 Médor. Hector. Cerbère.
- 5 Quelle condition impose Hadès à Hercule pour capturer Cerbère ?
 Il doit le capturer à mains nues.
 Il doit le capturer sans faire de bruit.
 Il doit le capturer dans le noir.
- 6 Quelle condition impose Coré à Hercule pour capturer Cerbère ?
 Il doit le capturer sans le tuer.
 Il doit le capturer sans le blesser.
 Il doit le capturer en lui donnant à manger.
- 7 Où se cache le roi quand il voit Hercule et le chien à trois têtes ?
 Dans la cave.
 Dans sa chambre.
 Dans une jarre.
- 8 Que fait Hercule avec Cerbère après avoir parlé au garde du roi ?
 Il donne à manger à Cerbère.
 Il relâche Cerbère.
 Il caresse Cerbère.
- 9 Où court Cerbère ?
 Il court retrouver le roi dans sa jarre.
 Il court jusqu'à l'entrée du pays des morts.
 Il court dans la nature.
- 10 À la fin de l'histoire, qu'a appris Hercule ?
 À utiliser sa violence.
 À dominer sa violence.
 À utiliser sa force et sa colère.

JEU

Score : /5

→ Écris les mots correspondant aux définitions.

Animal avec du venin. Tas d'os. Après le jour.

Il est le chien à trois têtes.

Il est très fort.

Après la vie.

	S	E	R	P	E	N	T
	Q						U
	U						I
							T
H	E	R	C	U	L	E	
	R						L
	B						E
	E						T
M	O	R	T				E

8 Thésée et le fil d'Ariane

Score : /10

- | | | |
|----|---|---|
| 1 | Qui est le roi d'Athènes ? | <input checked="" type="checkbox"/> Égée.
<input type="checkbox"/> Minos.
<input type="checkbox"/> Ulysse. |
| 2 | Qui est le roi ennemi d'Athènes ? | <input type="checkbox"/> Égée.
<input type="checkbox"/> Hercule.
<input checked="" type="checkbox"/> Minos. |
| 3 | Qui est le fils du roi Égée ? | <input checked="" type="checkbox"/> Thésée.
<input type="checkbox"/> Minos.
<input type="checkbox"/> Ulysse. |
| 4 | Combien de gens doivent être livrés à Minos ? | <input checked="" type="checkbox"/> Sept jeunes filles et sept jeunes hommes.
<input type="checkbox"/> Six jeunes filles et six jeunes hommes.
<input type="checkbox"/> Cinq jeunes filles et cinq jeunes hommes. |
| 5 | Quel est le nom de l'architecte qui a construit le labyrinthe ? | <input type="checkbox"/> Icare.
<input checked="" type="checkbox"/> Dédale.
<input type="checkbox"/> Le Minotaure. |
| 6 | Comment s'appelle la fille du roi Minos ? | <input type="checkbox"/> Aphrodite.
<input type="checkbox"/> Amélie.
<input checked="" type="checkbox"/> Ariane. |
| 7 | Quels cadeaux donne Ariane à Thésée ? | <input checked="" type="checkbox"/> Une épée et une pelote de fil.
<input type="checkbox"/> Une fourche.
<input type="checkbox"/> Un couteau et un casque. |
| 8 | Quel animal compose la tête du Minotaure ? | <input checked="" type="checkbox"/> Un taureau.
<input type="checkbox"/> Un loup.
<input type="checkbox"/> Un lion. |
| 9 | Quel est le signal émis par Thésée pour prévenir ses compagnons ? | <input type="checkbox"/> Un hurlement de loup répété trois fois.
<input type="checkbox"/> Un sifflement répété trois fois.
<input checked="" type="checkbox"/> Un cri de chouette répété trois fois. |
| 10 | À la fin de l'histoire, que dit Thésée à ses compagnons ? | <input checked="" type="checkbox"/> Laissez les amarres !
<input type="checkbox"/> Au revoir à tous !
<input type="checkbox"/> Je suis Personne ! |

JEU

Score : /5

→ Résous cette charade.

Mon premier est la première lettre de l'alphabet. **A**

Mon deuxième est le nom d'un petit aliment blanc apprécié des Chinois. **RIZ**

Mon troisième est un animal têtard. **ÂNE**

Mon tout est le nom de la fille du roi Minos. **ARIANE**

9 Œdipe et l'énigme du sphinx

Score : /10

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | Quel monstre s'est installé au pied des remparts de Thèbes ? | <input type="checkbox"/> Un lion.
<input checked="" type="checkbox"/> Un sphinx.
<input type="checkbox"/> Un ours. |
| 2 | Que fait le sphinx si on ne répond pas correctement à sa question ? | <input type="checkbox"/> Le sphinx se moque de la personne.
<input checked="" type="checkbox"/> Le sphinx dévore la personne.
<input type="checkbox"/> Le sphinx tue la personne avec une épée. |
| 3 | Qui préside le conseil de la ville de Thèbes depuis la mort du roi ? | <input type="checkbox"/> Œdipe.
<input checked="" type="checkbox"/> Créon.
<input type="checkbox"/> Ulysse. |
| 4 | Quelle récompense promet Créon à celui qui vaincra le sphinx ? | <input checked="" type="checkbox"/> D'épouser la reine et de devenir roi.
<input type="checkbox"/> De devenir le roi d'une autre ville.
<input type="checkbox"/> De recevoir de l'or. |
| 5 | Quel est le nom du jeune homme qui veut affronter le sphinx ? | <input type="checkbox"/> Créon.
<input type="checkbox"/> Ulysse.
<input checked="" type="checkbox"/> Œdipe. |
| 6 | Que répond Œdipe à l'énigme du sphinx ? | <input type="checkbox"/> Cette créature, c'est l'humain !
<input type="checkbox"/> Cette créature, c'est un adulte !
<input checked="" type="checkbox"/> Cette créature, c'est l'homme ! |
| 7 | Que devient le sphinx à la fin de l'histoire ? | <input checked="" type="checkbox"/> Il se jette dans un ravin.
<input type="checkbox"/> Il s'enfuit dans une autre ville.
<input type="checkbox"/> Il meurt de faim. |
| 8 | Comment Œdipe a-t-il triomphé contre le sphinx ? | <input type="checkbox"/> Avec sa sauvagerie.
<input type="checkbox"/> Avec sa violence.
<input checked="" type="checkbox"/> Avec son intelligence. |
| 9 | À la fin de l'histoire, qui est le roi de Thèbes ? | <input type="checkbox"/> Créon.
<input checked="" type="checkbox"/> Œdipe.
<input type="checkbox"/> Le sphinx. |
| 10 | Que dit la foule lorsqu'elle porte Œdipe en triomphe ? | <input type="checkbox"/> Œdipe est un champion.
<input type="checkbox"/> Œdipe est un gagnant.
<input checked="" type="checkbox"/> Vive notre héros ! |

JEU

Score : /5

→ Retrouve le message codé en t'aidant de la clé.

CLÉ (les lettres codées sont en gris)

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

Le message à décoder :

E	U	T	Y	F	U		Q		L	Q	Y	D	S	K		B	U		I	F	X	Y	D	N
O	E	D	I	P	E		A		V	A	I	N	C	U		L	E		S	P	H	I	N	X

10 La naissance de Zeus

Score : .../10

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | Au début de l'histoire, qui est le roi des dieux ? | <input type="checkbox"/> Zeus.
<input checked="" type="checkbox"/> Cronos.
<input type="checkbox"/> Poséidon. |
| 2 | Que fait Cronos avec tous ses enfants ? | <input checked="" type="checkbox"/> Il les dévore.
<input type="checkbox"/> Il les abandonne.
<input type="checkbox"/> Il s'occupe d'eux. |
| 3 | Quel objet placent les servantes dans la corbeille au lieu de l'enfant ? | <input type="checkbox"/> De la terre.
<input checked="" type="checkbox"/> Une grosse pierre.
<input type="checkbox"/> Un morceau de bois. |
| 4 | À quel endroit le nouveau-né est-il caché ? | <input type="checkbox"/> Dans une cave.
<input type="checkbox"/> Dans une maison.
<input checked="" type="checkbox"/> Dans une grotte. |
| 5 | Quel animal nourrit Zeus ? | <input checked="" type="checkbox"/> Une chèvre.
<input type="checkbox"/> Une poule.
<input type="checkbox"/> Une vache. |
| 6 | Qu'est-ce qui sort de la corne d'abondance ? | <input type="checkbox"/> Des fleurs et de l'or.
<input type="checkbox"/> Des fruits et des légumes.
<input checked="" type="checkbox"/> Des fruits, des fleurs, de l'or. |
| 7 | Comment s'appelle la déesse de la Prudence ? | <input checked="" type="checkbox"/> Métis.
<input type="checkbox"/> Thétis.
<input type="checkbox"/> Éris. |
| 8 | Qui sont les cinq frères et sœurs de Zeus ? | <input type="checkbox"/> Hestia, Aphrodite, Déméter, Hadès, Héra.
<input checked="" type="checkbox"/> Hestia, Poséidon, Déméter, Hadès, Héra.
<input type="checkbox"/> Hestia, Poséidon, Déméter, Dionysos, Héra. |
| 9 | Quel cadeau offrent les Cyclopes à Zeus ? | <input type="checkbox"/> Le feu.
<input type="checkbox"/> La ruse.
<input checked="" type="checkbox"/> La foudre du ciel. |
| 10 | À la fin de l'histoire, qui est le roi des dieux ? | <input checked="" type="checkbox"/> Zeus.
<input type="checkbox"/> Cronos.
<input type="checkbox"/> Poséidon. |

JEU

Score : .../5

→ Retrouve dans la grille le nom des personnages de l'histoire.

O	I	H	Z	H	P	O	S	E	I	D	O	N	C
H	D	E	M	E	T	E	R	E	Z	A	Y	E	R
A	B	R	I	S	W	O	N	M	E	T	I	S	O
D	L	A	O	T	R	H	E	A	U	K	L	H	N
E	T	X	F	I	E	N	Q	U	S	J	U	A	O
S	U	A	M	A	L	T	H	E	E	C	V	I	S

AMALTHEE	HESTIA
CRONOS	METIS
DEMETER	POSEIDON
HADES	RHEA
HERA	ZEUS

11 Ulysse et le chant des Sirènes

Score : /10

- | | | |
|----|---|--|
| 1 | Qui est Circé ? | <input type="checkbox"/> Une reine.
<input checked="" type="checkbox"/> Une magicienne.
<input type="checkbox"/> Une princesse. |
| 2 | Qui est le pilote du bateau d'Ulysse ? | <input type="checkbox"/> Créon.
<input type="checkbox"/> Œdipe.
<input checked="" type="checkbox"/> Euryloque. |
| 3 | Que font les compagnons d'Ulysse pour ne pas entendre le chant des Sirènes ? | <input type="checkbox"/> Ils se cachent dans la cale du bateau.
<input checked="" type="checkbox"/> Ils placent de la cire dans leurs oreilles.
<input type="checkbox"/> Ils placent leurs mains sur leurs oreilles. |
| 4 | À quel endroit du bateau Ulysse est-il attaché ? | <input checked="" type="checkbox"/> Au mât.
<input type="checkbox"/> À l'avant.
<input type="checkbox"/> Dans la cale. |
| 5 | Que font les Sirènes lorsqu'elles voient le bateau d'Ulysse ? | <input checked="" type="checkbox"/> Elles chantent.
<input type="checkbox"/> Elles sifflent.
<input type="checkbox"/> Elles nagent. |
| 6 | Que voit Euryloque près des rochers des Sirènes ? | <input type="checkbox"/> Des pièces d'or.
<input checked="" type="checkbox"/> Des débris de bateaux et d'ossements.
<input type="checkbox"/> Des poissons. |
| 7 | De quoi parlent les chants des Sirènes ? | <input checked="" type="checkbox"/> Des prairies d'azur, des bonheurs d'enfant, des nuits de velours.
<input type="checkbox"/> De l'amour.
<input type="checkbox"/> Des prairies vertes et de la joie. |
| 8 | À quel endroit Ulysse avait-il l'impression d'être lorsqu'il écoutait les Sirènes ? | <input type="checkbox"/> Dans un jardin.
<input checked="" type="checkbox"/> Dans les champs Élysées.
<input type="checkbox"/> Dans des champs de fleurs. |
| 9 | Vers quelle ville se dirige le bateau d'Ulysse ? | <input type="checkbox"/> Thèbes.
<input checked="" type="checkbox"/> Ithaque.
<input type="checkbox"/> Corinthe. |
| 10 | Qui a sauvé la vie à Ulysse en lui évitant de rejoindre les Sirènes ? | <input type="checkbox"/> Télémaque.
<input checked="" type="checkbox"/> Euryloque.
<input type="checkbox"/> Œdipe. |

JEU

Score : /5

→ Retrouve dans la grille les mots de cette histoire.

B	R	E	S	I	S	T	E	R	A	P	O	F	T
A	Z	U	M	A	T	S	M	U	S	I	Q	U	E
T	E	M	P	E	T	E	R	J	T	L	A	C	R
E	D	H	C	H	A	N	T	I	W	O	S	I	G
A	I	K	O	S	I	R	E	N	E	T	L	R	U
U	M	A	G	I	C	I	E	N	N	E	D	E	B

- | | |
|------------|----------|
| BATEAU | MUSIQUE |
| CHANT | PILOTE |
| CIRE | RESISTER |
| MAGICIENNE | SIRENE |
| MAT | TEMPETE |

12 Midas et ses oreilles d'âne

Score : .../15

1 Comment s'occupe Midas ?

- Il joue et jardine.
 Il organise des fêtes et se promène.
 Il chante et danse.

2 Quel dieu a des cornes et des pattes de bouc ?

- Pan. Pâris. Plume.

3 Qui est le géant de la montagne ?

- Tmolos. Timos. Turos.

4 Qui est le dieu du Soleil et des Arts ?

- Mercure.
 Apollon.
 Mars.

5 Quel instrument de musique joue le dieu Pan ?

- Du tambour.
 De la flûte.
 De la guitare.

6 Quel instrument de musique joue le dieu Apollon ?

- De la lyre.
 De la trompette.
 Du violon.

7 Quelle musique préfère Midas ?

- Celle de Pan.
 Celle d'Apollon.
 Celle d'Apollon et celle de Pan.

8 Avec le sort que lui jette Apollon, qu'arrive-t-il à Midas ?

- Il attrape des oreilles de lapin.
 Il attrape des oreilles d'âne.
 Il attrape un grand nez.

9 Avec quoi Midas cache-t-il ses oreilles d'âne ?

- Avec un chapeau.
 Avec un parapluie.
 Avec un bonnet.

10 Qui a vu les oreilles d'âne de Midas ?

- Son médecin.
 Son dentiste.
 Son barbier.

11 Que voudrait dire le barbier quand il rencontre quelqu'un ?

- Le roi Midas est un âne.
 Le roi Midas a des oreilles d'âne.
 Le roi Midas a un bonnet.

12 Que fait le barbier pour se débarrasser du secret ?

- Il en fait une chanson.
 Il creuse un trou dans le sol.
 Il l'écrit sur un mur.

13 Quels végétaux ont poussé à l'endroit où le secret est enterré ?

- Des roses.
 Des roseaux.
 Des tulipes.

14 Quel message est entendu près des roseaux ?

- Le roi Midas est comme un âne.
 Le roi Midas a des oreilles d'âne.
 Le roi Midas a un âne.

15 Qu'est-ce qui fait chanter les roseaux ?

- Le vent.
 L'orage.
 La pluie.

13 Les yeux de Méduse

Score : /15

- 1 Comment s'appellent les trois sœurs aux cheveux gris ?
 Les Craies.
 Les Grées.
 Les Gattes.
- 2 Que se passent les trois sœurs ?
 Un cheveu et une dent.
 Un œil et un cheveu.
 Un œil et une dent.
- 3 Qui est la plus terrifiante des Gorgones ?
 Méduse. Mollusque. Mélusine.
- 4 Le roi de quelle ville préside le banquet ?
 Sériphos.
 Séraphin.
 Sénéchal.
- 5 Qui est la mère de Persée ?
 Danaé.
 Méduse.
 Danoé.
- 6 Que veut le roi pour son mariage ?
 La tête d'un dragon.
 La tête de Méduse.
 La tête d'un serpent.
- 7 Qui veut protéger Persée ?
 Hercule. Zeus. Athéna.
- 8 Quel conseil Athéna donne-t-elle à Persée ?
 Ne jamais chanter devant Méduse.
 Ne jamais parler à Méduse.
 Ne jamais regarder Méduse en face.
- 9 Quel est le pouvoir du casque d'Hadès ?
 Il rend invisible.
 Il rend aveugle.
 Il rend fort.
- 10 Quelle arme Hermès remet-il à Persée ?
 Une épée.
 Une serpe.
 Une lance.
- 11 Comment sont les cheveux de Méduse ?
 Ils sont une masse de serpents.
 Ils sont en feu.
 Ils sont avec des épines.
- 12 Quel objet tient Athéna dans sa main quand elle aide Persée ?
 Un livre.
 Un bouclier.
 Une épée.
- 13 Quelles créatures naissent du corps de Méduse ?
 Un cheval et un géant.
 Un tigre et un géant.
 Un cheval et une girafe.
- 14 En quoi le roi est-il transformé à la fin de l'histoire ?
 En statue de pierre.
 En animal.
 En citrouille.
- 15 Que fait Athéna avec la tête de Méduse ?
 Elle la jette dans l'eau.
 Elle la place sur la cuirasse qui protège sa poitrine.
 Elle la range dans une boîte.

14 Remus et Romulus, les fils de la Louve

Score : .../15

- | | | |
|----|---|---|
| 1 | Quel est le nom de l'amoureux de Rhéa Silvia ? | <input type="checkbox"/> Le dieu Pluton.
<input checked="" type="checkbox"/> Le dieu Mars.
<input type="checkbox"/> Le dieu Uranus. |
| 2 | Qui est le roi d'Albe ? | <input checked="" type="checkbox"/> Amulius. <input type="checkbox"/> Amulus. <input type="checkbox"/> Amubis. |
| 3 | Qui est le frère d'Amulius ? | <input type="checkbox"/> Le roi Nestor.
<input type="checkbox"/> Le roi Castor.
<input checked="" type="checkbox"/> Le roi Numitor. |
| 4 | Comment Amulius se débarrasse-t-il de Rhéa Silvia ? | <input checked="" type="checkbox"/> Il la fait emmurer dans un cachot.
<input type="checkbox"/> Il la fait partir dans un bateau.
<input type="checkbox"/> Il la fait mener en haut d'une montagne. |
| 5 | Qui est la fille d'Amulius ? | <input checked="" type="checkbox"/> Anthô.
<input type="checkbox"/> Anthona.
<input type="checkbox"/> Antoinette. |
| 6 | Qui sont les deux enfants de Rhéa Silvia ? | <input type="checkbox"/> Romulus et Rébus.
<input checked="" type="checkbox"/> Romulus et Remus.
<input type="checkbox"/> Ramulus et Rinu. |
| 7 | Quel est le nom du fleuve où sont déposés les bébés ? | <input checked="" type="checkbox"/> Le Tibre.
<input type="checkbox"/> Le Tigre.
<input type="checkbox"/> Le Triste. |
| 8 | Dans quoi sont déposés les bébés ? | <input checked="" type="checkbox"/> Dans une corbeille.
<input type="checkbox"/> Dans une boîte.
<input type="checkbox"/> Dans une caisse. |
| 9 | Quel est le nom de la grotte où arrive la corbeille ? | <input checked="" type="checkbox"/> Lupercal.
<input type="checkbox"/> Loupercal.
<input type="checkbox"/> Louvercal. |
| 10 | Quelle est la bête sauvage au pelage noir ? | <input checked="" type="checkbox"/> Une louve.
<input type="checkbox"/> Une panthère.
<input type="checkbox"/> Un chat. |
| 11 | Quel est le nom du berger ? | <input type="checkbox"/> Foustulus.
<input checked="" type="checkbox"/> Faustulus.
<input type="checkbox"/> Folichon. |
| 12 | Que fait le berger avec les deux bébés ? | <input checked="" type="checkbox"/> Il les rapporte chez lui.
<input type="checkbox"/> Il leur parle.
<input type="checkbox"/> Il les laisse. |
| 13 | Qui est la femme du berger ? | <input checked="" type="checkbox"/> Larentia.
<input type="checkbox"/> Laeticia.
<input type="checkbox"/> Leila. |
| 14 | Qui est fait prisonnier à la fin de l'histoire ? | <input checked="" type="checkbox"/> Remus.
<input type="checkbox"/> Romulus.
<input type="checkbox"/> Remus et Romulus. |
| 15 | Comment s'appelle la nouvelle cité à la fin de l'histoire ? | <input type="checkbox"/> Paris.
<input type="checkbox"/> Athènes.
<input checked="" type="checkbox"/> Rome. |

15 Jason à la conquête de la Toison d'or

Score : /15

- | | | |
|----|---|--|
| 1 | Quel est le nom du trésor caché dans la grotte ? | <input type="checkbox"/> La Boisson d'or.
<input checked="" type="checkbox"/> La Toison d'or.
<input type="checkbox"/> La Moisson d'or. |
| 2 | Quel est le nom du Grec qui veut s'emparer du trésor ? | <input type="checkbox"/> Thésée.
<input checked="" type="checkbox"/> Jason.
<input type="checkbox"/> Ulysse. |
| 3 | Quel est le nom du musicien qui accompagne Jason ? | <input type="checkbox"/> Mozart.
<input checked="" type="checkbox"/> Orphée.
<input type="checkbox"/> Bach. |
| 4 | Quel est le métier d'Argos ? | <input type="checkbox"/> Musicien.
<input checked="" type="checkbox"/> Charpentier.
<input type="checkbox"/> Boulanger. |
| 5 | Quel est le nom du navire ? | <input type="checkbox"/> La Barque. <input checked="" type="checkbox"/> L'Argo. <input type="checkbox"/> L'Agios. |
| 6 | Quel oiseau est lâché du bateau ? | <input type="checkbox"/> Un aigle.
<input type="checkbox"/> Une chouette.
<input checked="" type="checkbox"/> Une colombe. |
| 7 | Quel est le nom du pays où se trouve la Toison d'or ? | <input checked="" type="checkbox"/> La Colchide.
<input type="checkbox"/> La France.
<input type="checkbox"/> L'Égypte. |
| 8 | Quel est le nom de la magicienne qui aide Jason ? | <input type="checkbox"/> Pénélope.
<input type="checkbox"/> Circé.
<input checked="" type="checkbox"/> Médée. |
| 9 | Quelle épreuve doit surmonter Jason ? | <input checked="" type="checkbox"/> Dompter deux taureaux qui crachent du feu.
<input type="checkbox"/> Dompter deux lions qui rugissent.
<input type="checkbox"/> Dompter deux serpents qui sifflent. |
| 10 | Que fait Jason à la fin du combat contre les taureaux ? | <input checked="" type="checkbox"/> Il les mène par les cornes.
<input type="checkbox"/> Il les tue.
<input type="checkbox"/> Il les attache. |
| 11 | Que doit faire Jason avec les dents de dragons ? | <input type="checkbox"/> Les lancer dans le ciel.
<input checked="" type="checkbox"/> Les semer dans un champ.
<input type="checkbox"/> Les compter. |
| 12 | Que font les soldats dans le champ ? | <input type="checkbox"/> Ils se parlent.
<input type="checkbox"/> Ils chantent.
<input checked="" type="checkbox"/> Ils s'entretuent. |
| 13 | Quel animal garde la Toison d'or ? | <input type="checkbox"/> Un mouton.
<input type="checkbox"/> Un lion.
<input checked="" type="checkbox"/> Un serpent géant. |
| 14 | Quel est le nom de l'instrument de musique d'Orphée ? | <input checked="" type="checkbox"/> Une lyre.
<input type="checkbox"/> Une guitare.
<input type="checkbox"/> Une trompette. |
| 15 | Qui rejoint Jason sur le pont du navire ? | <input checked="" type="checkbox"/> Médée.
<input type="checkbox"/> Circé.
<input type="checkbox"/> Pénélope. |

15